

### **Игровая легенда «Восхождение на гору Олимп».**

Ребята и педагоги в течение смены являются участниками восхождения на гору Олимп. В основе игры – график соревнований между командами, с заданиями для каждого определенного дня. Каждый день имеет свое направление и название. Например, «День знакомств», «День спорта», «День приключений» и т.д.

Команды имеют своё название, девиз, символику и атрибутику, которая обсуждается и выбирается детьми. Все воспитанники лагеря на первоначальном этапе –любители спорта. В ходе лагерной смены предусмотрена система поощрения ее участников – как ступени личностного роста: любители спорта (стартовое звание), юниоры, мастера спорта и олимпийские чемпионы. Продвижение от ступени к ступени индивидуально для каждого ребенка, фиксируется в зачётном листе успеха в виде шара. За участие в делах лагеря, за работу в творческих объединениях и мастерских он получает стимулирующие очки (баллы). **10-20 очков – 1-я ступень роста, 20-25 очков – 2-я ступень роста, 25- 30 очков – 3-я ступень роста.** В конце смены каждый ребёнок получает диплом или грамоту согласно ступени роста.(Приложение 8).

В детском оздоровительном лагере главное не система дел, не мероприятия, а ребёнок в деле, его поступки, его отношение к делу, к друзьям по группе, к взрослым людям».